

Engenharia de Software		Carga Horária (h)				
		TIPO	TÉORICA	PRÁTICA	EXTENSÃO	TOTAL
		Semanal	4	0	0	4
		Semestral	68	0	0	68
Caráter: Obrigatório	Código: SI01016	Período: Módulo III			Oferta: IGE	
Ementa: Fundamentos de Engenharia de Software. Ciclo de vida do desenvolvimento de software. Métodos, técnicas e ferramentas para a análise e projeto de software. Fundamentos da Engenharia de Requisitos. Projeto de Software: conceitos de projeto, projeto arquitetural, projeto de componentes e projeto de interfaces. Documentação de software. Verificação, Validação e Teste. Qualidade de software. Manutenção de Software.						
Objetivo: Propocionar ao aluno o conhecuimento da Engenharia de Software, suas principais subáreas do conhecimento mediante o estudo independente, organizado e orientado, buscando o entendimento das etapas do processo de desenvolvimento de software, incluindo aspectos relacionados à qualidade do produto e processo de software.						
Bibliografia Básica: • PRESSMAN, Roger S. Engenharia de Software: uma abordagem profissional. 7ª ed. Porto Alegre: AMGH, 2011. • SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. 8ª ed. São Paulo: Pearson Addison-Wesley, c2007. • PAULA FILHO, Wilson De Pádua. Engenharia de Software: fundamentos, métodos e padrões. 3. ed. Rio de Janeiro, RJ: Livros Técnicos e Científicos, c2009.						
Bibliografia Complementar: • ENGHOLM JR., Hélio. Engenharia de Software na prática. São Paulo: Novatec, c2010. • NOGUEIRA, Marcelo. Engenharia de Software. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, c2009. • SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software. São Paulo: Pearson Education do Brasil, c2011. • LARMAN, Craig. Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos e ao desenvolvimento iterativo. Porto Alegre: Bookman, 2007. • MAGELA, Rogério. Engenharia de Software aplicada: fundamentos. Rio de Janeiro: Alta Books, c2006.						