

2º MÓDULO

Programação II		Carga Horária (h)				
		TIPO	TÉORICA	PRÁTICA	EXTENSÃO	TOTAL
		Semanal	2	4	0	6
		Semestral	68	34	0	102
Caráter: Obrigatório	Código: SI01007	Período: Módulo II			Oferta: IGE	
Ementa: Conceitos e mecanismos da programação orientada a objetos. Classes e objetos. Atributos. Métodos, argumentos e parâmetros. Comunicação por troca de mensagens. Encapsulamento e ocultamento de informações. Hierarquia de agregação/decomposição. Hierarquia de especialização/generalização. Herança e polimorfismo. Classes abstratas e interfaces. Bibliotecas de classes. Tipos genéricos. Técnicas de uso comum em sistemas orientados a objetos. Interface gráfica com o usuário. Tratamento de exceções. Coleções. Persistência de dados e objetos.						
Objetivos: Adquirir os conceitos de programação orientada a objetos e aplicá-los em uma linguagem de programação que utilize esse paradigma, para a resolução de problemas.						
Bibliografia Básica: • DEITEL, Paul J. Java: Como Programar, 8ª Ed. Porto Alegre. Bookman. 2010. • RAFAEL SANTOS, Introdução à Programação Orientada a Objetos Usando Java, 2ª ed., Campus, 2003. • SIERRA, Kathy; BATES, Bert . Use a cabeça!: Java. [tradução Aldir José Coelho], 2ª ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2009.						
Bibliografia Complementar: • HORSTMANN, Cay S. Core Java. 8ª Edição, Sun Mic. Press, 2008. • ZIVIANI, Nivio D. Projeto de algoritmos: com implementação em Java e C++. 1ª Edição, Cengage Learning, 2007. • GOODRICH, Michael T. Estrutura de dados e algoritmos em java. 5ª Edição, Bookman, 2013. • WAZLAWICK, Raul S. Análise e Projeto de Sistemas de Informação Orientados a Objetos. São Paulo: Campus. 2004. • CORNELL, Garry. Core Java 2 volume I – Fundamentos. 1ª Edição, Alta Books, 2005.						